

学生向けデジタルものづくりワークショップ企画実施業務
提案書評価基準

審査項目	審査基準	評価点
1 企画提案 (係数2)	○ 女子中高生の参加意欲を喚起するとともに、初歩的なプログラミング技術を確実に習得できる効果的な研修プログラムとするための工夫について、具体的かつ特色ある提案が示されていること。	20
	○ ものづくり分野でデジタルを活用して新しい取組を推進している地元企業への興味や関心を誘発し、理工系分野への進学・就職意向を喚起するような仕掛けについて、具体的かつ特色ある提案が示されていること。	20
	○ 効果検証を効率的かつ効果的に行うための方法について具体的な提案が示されていること。	20
2 遂行能力	○ 定員に対して、均一なプログラム開発環境を提供するための実績やノウハウ、業務遂行能力があること。	10
3 実施体制等	○ スタッフの配置等業務実施体制が適切で、実施スケジュールにも無理がない内容となっていること。	10
4 継続性等	○ 本業務の成果が、県の施策立案に対してどのように寄与するか、また、業務終了後にその成果がどのように継続していくのかについて明確に示されていること。	10
5 見積価格	○ 経費の内訳が明確であり、妥当な業務価格であること。	10
合計点数		100

(評価点の配点基準)

評価	劣る	やや劣る	普通	優れている	非常に優れている
点数	1～2	3～4	5	6～8	9～10

(最低基準点)

最低基準点を60点とし、評価点の合計点数がこれを満たさない提案については選定しない。