

ハッカソンで新しいeスポーツを創って広島を盛り上げよう!



eスポーツ×ハッカソン

戦え!

# レッドハッカソン!!

## ひろしま2020

ハッカソンとは、「ハック」と「マラソン」を組み合わせた造語で、エンジニアやデザイナーなどが、決められた時間内にプロダクトやサービスを開発し、その成果を競うイベントのことです。今回のテーマはそのままずばり「eスポーツ」です!

ハッカソンの最優秀作品が eスポーツ大会の競技種目になるイベントです!!

## ハッカソン

1日目 土  
3月7日 受付開始 8:30  
スタート 9:00  
2日目 日  
3月8日 17:00終了予定  
その後懇親会

定員: 30名(先着順) 会場: Camps  
参加費: 3,000円  
(懇親会費用として。学生は無料!)

### [豪華審査員]

※審査員とゲストは3月8日に来場の予定です。

### [特別ゲスト]



細山田 水紀氏  
セガゲームス  
「ぶよぶよ」シリーズ  
総合プロデューサー



ガチくん  
プロeスポーツ  
プレイヤー



栗田 雄一氏  
広島大学 大学院  
工学研究科 教授



中島 尚樹氏  
広島で活躍中のタレント。テレビ番組  
「eスポーツ道」(HOME)のMCも担当

クリエイター・プログラマー目線で参加者のみなさんと交流します!

### [参加対象者]

- ハッカソンとeスポーツに興味のある、18歳以上のソフトウェアエンジニア、デザイナー、プランナー等。
- 詳細は裏面を参照してください。

申し込みは  
connpassから!



## eスポーツ大会

3月22日 日  
10:00~

プロeスポーツプレイヤーの中野僚太さんを始め、広島で活躍されている選手をお招きして、eスポーツ大会を開催します! ハッカソンで創られたeスポーツをプロのプレイヤーがプレイするという、他ではないユニークなイベントです! ぶよぶよのエキシビジョンマッチやハッカソン作品のデモ展示も開催しますよ!

### [メインMC] [出場予定 プロeスポーツプレイヤー]



住谷綾香さん



中野僚太選手



DIO選手



石坂正博代表

その他多数参戦予定!

主催: 広島県・HMCN(Hiroshima MotionControl Network)  
後援: 経済産業省中国経済産業局, 一般社団法人広島県情報産業協会,  
一般社団法人日本eスポーツ連合

運営協力: 株式会社セガゲームス



広島県商工労働局イノベーション推進チーム  
〒730-8511 広島市中区基町10-52  
E-mail: syoinnov@pref.hiroshima.lg.jp  
TEL 082-513-3353 担当: 江崎

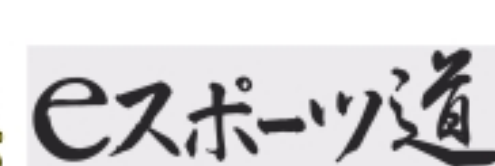
会場: イノベーション・ハブ・ひろしまCamps  
広島市中区紙屋町1-4-3 エフケイビル1F  
082-207-3335



Shikou Kouketsu Pro eSports Team



もっとつながってる HOME



# ハッカソンスケジュール (予定)

会場 : Camps

## [1日目] 3/7(土)

08:30 受付開始  
 09:00 オープニング・ブレスト  
 10:00 アイデア出し・チームビルド  
 12:00 ハック開始!  
 21:00 未成年の方は帰宅

- ・eスポーツについて
- ・開発方法の一例
- ・瀬戸内をテーマとした題材の提供

## [2日目] 3/8(日)

09:00 再集合、ハック再開!  
 15:00 プレゼン・審査・結果発表  
 17:00 クロージング  
 17:30 懇親会



# ハッカソン審査員プロフィール

2002年セガ入社。ソニックシリーズなどのアクションゲームのプランナーやディレクター、監修を経て、2006年からぶよぶよシリーズのディレクターやプロデューサーを担当。

現在は、ぶよぶよシリーズ総合プロデューサーとして、「ぶよぶよ」全体をまとめながら、プロデュースや企画、監修も手がける。

【直近の制作タイトル】  
 ぶよぶよ!!クエスト  
 ぶよぶよテトリス  
 ぶよぶよクロニクル  
 ぶよぶよeスポーツ



セガゲームス  
 「ぶよぶよ」シリーズ  
 総合プロデューサー

**細山田 水紀 氏**



プロ  
 eスポーツ  
 プレイヤー  
**ガチくん**

Photo by Stephanie Lindgren

高校生時代から地元広島のアークードで格闘ゲームのオンライン対戦を中心に鍛錬を積み、徐々にその頭角を表す。

2018年12月、アメリカ・ラスベガスで開催された「ストリートファイターV アークードエディション」の公式世界大会『Capcom cup 2018』で見事優勝を果たし、ガチくんは日本人初の本大会における「ストV」部門での世界王者となった。

性格は温和で、不器用な一面もあるが、相当のやり込みを彷彿とさせるプレイスタイルで注目を集めている。また、弱キャラだった「ラシード」を最初期から徹底して研究し、強さを引き出す事で現在では唯一無二のプレイヤーとして君臨している。

学位を取得後、広島大学特任助教、ジョージア工科大学客員研究員などを経て、2011年広島大学大学院工学研究科准教授、2018年より同教授及び学長特任補佐に着任。2019年より広島大学脳こころ感性研究センター人間拡張学部門部門長を併任。

そのほか、(一社)超人スポーツ協会理事、日本ロボット学会会誌編集委員、ひろしま感性イノベーション推進協議会企画運営委員などを歴任。

人間機械システム、ハプティクス、人間拡張、超人スポーツ、医用工学などの研究に従事している。



広島大学大学院  
 工学研究科  
 生体システム論研究室  
 教授

**栗田 雄一 氏**

# ハッカソンレギュレーション

## ◆著作権

- (1)参加者(チーム)に帰属します。チーム内で話し合っ取り決めを行ってください。
- (2)作品によっては、ソフトウェアメーカー等からお声がかかる可能性があります。その場合は個別交渉となります。それ以外の場合は、eスポーツ大会後にチームで取り決めて、ソフトウェアを公開しても結構です。
- (3)なお、本イベントの運営や宣伝、関連する番組制作等で必要な範囲で主催者等が画像や動画を利用させて頂くことがあります。

## ◆開発要件

- (1)eスポーツの開発ができるパソコン(MacもしくはWindows)の持ち込みが必要です。
- (2)1対1による対戦型コンテンツとして開発します。(複数対複数の対戦は対象外)
  - ・対戦者の2人が1台のPCを覗き込む形態や、1台のPCとサブディスプレイ数台の機器構成を使用した形態等を想定しています。(ネットワークを使用する方式は実装が難しく、時間内に開発が完了できないおそれがありますので推奨していません)
  - ・キーボードで操作する形式でもよいですが、コントローラーの使用を推奨します。(持参ご協力ください。)
  - ・ハードウェア(VRゴーグル、ラジコンカー、ドローン等)を使用するものは、今大会では対象外です。
- (3)ジャンルは自由です。ぜひとも全く新しいジャンルを提案してください! 既存のジャンルによる場合、何らかの新しくてとがったアイデアが求められます。将来、実際のeスポーツ競技として展開できるようなアイデアを参加者で考えていきましょう!
- (4)eスポーツ大会において競技性、戦略性、観戦者も楽しめるような盛り上がりのある演出を組み込んでください。(見た目を派手にすればいいというわけではありません。)
- (5)動くことが肝心です。
  - ・ハッカソンの2日間で、1セットの勝負が一通り動作するところまでと、主要な演出部分までを最低限として作りこみます。
  - ・プレゼンでは時間の都合により、競技の説明と、1セット程度の勝負がつくところまでの実機デモとなります。
  - ・動作の安定化、追加演出のために、eスポーツ大会当日(3月22日)までにブラッシュアップを行う時間を確保しています。
- (6)開発プラットフォームは自由です。なお、ScratchとUnityについては、事前勉強会、プロトタイプ提供、技術指導等を受けることができます。(下記の事前勉強会もご検討ください)。それ以外の開発プラットフォームを用いてもOKです。
- (7)著作権法に適合するようにしてください(無許可の素材、商標等を使用しない等)。
- (8)公序良俗に反するもの、政治・思想・宗教に関連するものでないよう、性的・暴力的な描写がないようにしてください。

## ◆ハッカソン優勝チームおよびデモ展示希望チームへのご協力をお願いについて

- (1)安定稼働するよう、また運営に沿うよう、3月22日までに作品のブラッシュアップを行ってください。
- (2)場所はCampsで行います。日程はハッカソンにてお知らせします。eスポーツ大会出場者の事前練習へもご協力ください。
- (3)機材(PC、コントローラー、サブディスプレイ)等をご提供いただくとともに、当日の運営へのご協力もお願いします。

# ハッカソンに向けた事前勉強会(当日のブレストの詳細版)を開催します!!

**2月22日** **土**

12:30 受付開始  
 13:00 開講  
 16:00 終了 会場 : Camps

ハッカソンって何? eスポーツって何? どうやったら面白いの? どうやって作るの?  
 そんな疑問にお応えするため、事前勉強会を開催します。ハッカソンへの参加を希望される方は、ぜひご参加ください!!

## <カリキュラム>

- 1.ハッカソンとは
- 2.eスポーツとは
- 3.プロトタイプ紹介
  - ・Scratch編
  - ・Unity編

お申込みは  
 connpassから!



※プロトタイプは、「1人プレイの作品は作ったことがあるけど2人プレイの作品は作ったことがない」という参加者向けに、「作り方の一例」をお示しするものです。